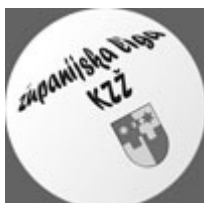


**STOLNOTENISKI SAVEZ
KRAPINSKO-ZAGORSKE ŽUPANIJE**



**PRAVILNIK O NATJECANJU
STOLNOTENISKIH LIGA KZZ**

Potvrđen od Izvršnog odbora Stolnoteniskog saveza Krapinsko-zagorske županije

Primjenjuje se od sezone 2009 / 2010

SADRŽAJ:

OPĆE ODREDBE	3
UGOVARANJE UTAKMICA	3
VRIJEME IGRANJA	4
SASTAVI EKIPA	4
ZAMJENA IGRAČA	5
POČETAK UTAKMICE	5
PREKID UTAKMICE	5
VOĐENJE ZAPISNIKA	5
PREDAJA UTAKMICE	6
ODREĐIVANJE PLASMANA	6
NAGRAĐIVANJE	6
PRAVO NASTUPA	6
UVJETI ZA IGRU	7
SUĐENJE NA UTAKMICAMA	8
ZAVRŠNE ODREDBE	8

OPĆE ODREDBE [↑](#)

Članak 1.

Ovim pravilnikom se određuju pravila natjecanja pod nadležnosti Stolnoteniskog saveza KZŽ, određivanje plasmana, uvjeta za igru, suđenja na natjecanjima, način ugovaranja utakmica i vođenje zapisnika, pravo nastupanja, te druge odredbe značajne za pravilno odvijanje natjecanja.

Članak 2.

Natjecanje vodi Natjecateljska komisija, koju čine predstavnici svih registriranih klubova kod Stolnoteniskog saveza KZŽ. Na početku sezone glasovanjem između sebe izabiru predsjednika i zamjenika komisije. Natjecateljska sezona traje 12 mjeseci i to od 01.09. tekuće godine do 31.08. sljedeće godine. U tijeku natjecateljske sezone igraju se ekipna prvenstva po dvokružnom sistemu. U slučaju većeg broja ekipa Natjecateljska komisija može donijeti odluku o osnivanju nižih liga i broju ekipa po ligama.

Članak 3.

U slučaju većeg broja liga prelazak između liga regulira se na slijedeći način:

Po završetku natjecanja prvoplasirana ekipa iz niže lige u slijedećoj sezoni automatski prelazi u višu ligu, a posljednje plasirana ekipa iz više lige u slijedećoj sezoni automatski prelazi u nižu ligu. Drugoplasirana ekipa iz niže lige i pretposljednja ekipa iz više lige igraju doigravanje koje se sastoji od dvije utakmice (prva utakmica igra se na terenu drugoplasirane ekipe iz niže lige, a uzvrat kod ekipe koja se bori za opstanak u višoj ligi). Doigravanje se mora odigrati najkasnije u roku 10 dana nakon termina za odigravanje posljednjeg kola regularnog dijela prvenstva. U suprotnom Natjecateljska komisija će utvrditi čijom krivnjom nije odigrano doigravanje, te ekipu za koju se utvrdi da je skrivila neodigravanje odlukom svrstati u nižu ligu.

Članak 4.

Ždrijebanje ekipa vrši se na početku natjecateljske sezone, a obavlja ga Natjecateljska komisija.

UGOVARANJE UTAKMICA [↑](#)

Članak 5.

Inicijativu za ugovaranje utakmica ima domaćin, čiji je voditelj dužan telefonski nazvati voditelja gostujuće ekipe početkom tjedna, a najkasnije do utorka i ponuditi mu najmanje dva dana u tjednu, ne računajući subotu i nedjelju, za odigravanje utakmice. Međutim, utakmice se mogu igrati i u subotu i nedjelju, ako se ekipe tako dogovore. Ukoliko domaćin ponudi za odigravanje utakmice ponedjeljak i utorak, dužan je nazvati gostujuću ekipu u petak prethodnog tjedna.

Članak 6.

Kao vrijeme početka utakmice domaćin može predložiti vrijeme između 17,00 i 20,00 sati. Protivnici se, međutim, mogu dogovoriti i za drugo vrijeme početka susreta. Voditelj domaće ekipe nakon toga SMS-om o dogovorenom terminu (dan u tjednu, datum i sat) obavještava Predsjednika natjecateljske komisije i voditelja gostujuće ekipe, radi izbjegavanje naknadnih nesporazuma. U slučaju propuštanja ove radnje, domaćin će biti odgovoran za sve moguće nesporazume oko dogovorenih termina.

Članak 7.

Ne uspije li domaćin stupiti u vezu s voditeljem protivničke ekipe, dužan je o tome telefonski obavijestiti Predsjednika natjecateljske komisije i to najkasnije do srijede u 10 sati. Ako domaćin propusti to učiniti, odgovoran je za neodigravanje utakmice.

Članak 8.

Također, do srijede u 10 sati, voditelj gostujuće ekipe dužan je telefonski obavijestiti Predsjednika natjecateljske komisije, ako mu se do tada nije javio domaćin. Ako voditelj gostujuće ekipe propusti to učiniti, nema pravo tražiti da se utakmica registrira u njegovu korist bez borbe.

Članak 9.

Predsjednik natjecateljske komisije treba nastojati da dođe do kontakta između ekipa makar i u srijedu i da ugovore odigravanje utakmice.

Članak 10.

Ako voditelj bilo domaćina, bilo gostujuće ekipe ne može obavijestiti Predsjednika natjecateljske komisije iz bilo kojeg razloga, dužan je o tome telefonski obavijestiti Zamjenika predsjednika natjecateljske komisije.

Članak 11.

Utakmica se može odgoditi samo u slučaju obostranog sporazuma i to u pravilu najkasnije do utorka u idućem tjednu. Ukoliko jedna od ekipa ne želi odgoditi utakmicu ona se mora odigrati u tom tjednu. O odgodi utakmice na sljedeći tjedan domaćin je dužan obavijestiti Predsjednika natjecateljske komisije najkasnije do petka u tjednu u kojem se utakmica trebala igrati. Ukoliko domaćin ne obavijesti o odgodi utakmice Predsjednika natjecateljske komisije, njegova će ekipa biti kažnjena opomenom.

VRIJEME IGRANJA

Članak 12.

Utakmice prvenstva igraju se redovito svaki tjedan po jedno kolo, odnosno kako je unaprijed određeno ždrijebom i rasporedom igranja. Ekipa su dužne utakmice odigravati redovito kao što je predviđeno ovim Pravilnikom, odnosno prema rasporedu igranja dostavljenom prije početka prvenstva.

Članak 13.

U slučaju da utakmica nije na vrijeme odigrana, a Predsjednik natjecateljske komisije to nije odobrio, on će nakon što sasluša obje ekipe donijeti odluku u prvom stupnju. Predsjednik natjecateljske komisije može registrirati utakmicu 10:0 u korist ekipe koja po njegovom mišljenju nije kriva ili je manje kriva za nepravovremeno odigravanje utakmice, ili može odrediti novi termin za njeno odigravanje. O svojoj odluci Predsjednik natjecateljske komisije je dužan telefonom obavijestiti obje u roku od pet dana.

Članak 14.

Protiv odluke Predsjednika natjecateljske komisije iz članka 14. nezadovoljna ekipa može uložiti žalbu natjecateljskoj komisiji. Rok za podnošenje žalbe je pet dana od dana priopćenja Odluke. Žalba se podnosi pismeno u dva primjerka.

Članak 15.

Natjecateljska komisija mora riješiti žalbu u roku 15 dana od dana primitka iste. Odluka Predsjednika natjecateljske komisije je pravomoćna istekom roka za žalbu, tj. kada žalba nije podnijeta u roku od 5 dana po primitku Odluke. Odluka Natjecateljske komisije je konačna.

SASTAVI EKIPA

Članak 16.

U redovitom prvenstvu, ekipa se sastoji od 3 igrača (igračice). Igra se ukupno devet pojedinačnih partija, tako da se svaki igrač sastane sa sva tri protivnička igrača, i igre parova. U igri parova mogu nastupiti i igrači koji nisu nastupali u pojedinačnim susretima.

Članak 17.

Ekipa može nastupiti i samo sa dva igrača, odnosno igračice, s time da protivnička ekipa dobiva bez borbe protiv igrača, odnosno igračice koji nisu nazočni. Ako obje ekipe nastupe samo sa dva igrača, iste po želji upisuju igračice, i to: domaćin na A-B ili C, a gost na X-Y ili Z.

ZAMJENA IGRAČA [↑](#)

Članak 18.

Svaka ekipa ima pravo u pojedinačnim susretima, u slučaju ozljede ili taktičkih razloga zamijeniti najviše dva igrača. Zamjena igrača mora biti najavljena nakon tri, odnosno šest odigranih pojedinačnih partija. Zamijenjeni igrač ne može u toj utakmici više nastupiti u pojedinačnim susretima (može samo u igri parova). U igri parova mogu nastupiti i ostali prijavljeni igrači.

POČETAK UTAKMICE [↑](#)

Članak 19.

Utakmica treba započeti u zakazano vrijeme. Ako jedna od ekipa ne dođe niti dvadeset minuta nakon zakazanog vremena, utakmica se registrira 10:0 u korist protivničke ekipe. Ukoliko se unatoč zakašnjenju jedne od ekipa protivnici dogovore da se utakmica ipak odigra, tada će se registrirati postignutim rezultatom. Utakmica ne može započeti, ako od svake ekipe nisu nazočna barem dva igrača.

PREKID UTAKMICE [↑](#)

Članak 20.

U slučaju da je već započeta utakmica morala biti prekinuta zbog više sile (npr. nestanak električne energije i sl.), a ne može se nastaviti niti nakon čekanja od 30 minuta, utakmica će se nastaviti s istim igračima, ako je prekid utakmice nastao nakon odigranih pet partija. Ukoliko je prekid utakmice nastao prije završetka pete partije, igra se nova utakmica i mogu igrati drugi igrači. Nastavak utakmice ili novu utakmicu treba ugovoriti za jedan od sljedeća tri dana ne računajući subotu i nedjelju, s time da je domaćin dužan ponuditi dva od tri moguća dana.

Članak 21.

Ukoliko je utakmica prekinuta krivnjom jedne od ekipa, Predsjednik natjecateljske komisije će registrirati utakmicu sa 10:0 u korist manje krive ekipa, a ekipi krivoj za prekid, osim rezultata 0:10 oduzet će se 3 boda. Ukoliko su obje ekipe jednako krive za prekid utakmice, objema će se registrirati utakmica sa 0:10, oduzeti 3 boda.

VOĐENJE ZAPISNIKA [↑](#)

Članak 22.

O svakoj utakmici vodi se zapisnik. Zapisnik se vodi na propisanom formularu u tri jednaka primjerka, a potpisuju ga voditelji obje ekipa. Original primjerka šalje se Predsjedniku natjecateljske komisije, jedan dobiva protivnička ekipa, a jedan ostaje domaćinu. Zapisnik treba čuvati do kraja prvenstva. Voditelj domaće ekipe zadužen za objavu rezultata obavezan je rezultat utakmice upisati na internetsku stranicu najkasnije u roku 24 sata nakon završetka utakmice. Rezultat na Internet slobodno upiše i voditelj gostujuće ekipe ili neka druga ovlaštena osoba, ali u slučaju ne upisivanja odgovoran je voditelj domaćina. Ekipa koja se ogлуši na ovu odredbu bit će opomenuta. Nakon tri opomene za bilo koji prekršaj iz ovog pravilnika ekipa će biti kažnjena oduzimanjem jednog boda.

Članak 23.

Kod ispunjavanja zapisnika domaćin ima uvijek postavu A-B-C, a gostujuća ekipa X-Y-Z. Voditelji obje nastupajućih ekipa dužni su na početku susreta upisati imena igrača koji će nastupiti u prvom ciklusu od tri pojedinačne partije. Isti postupak se ponavlja na početku svakog ciklusa, dok se sastavi parova upisuju neposredno pred početak igre parova. Unutar igranja jednog ciklusa ne može se naknadno prijaviti igrača za taj ciklus.

Utakmica može započeti ako su od svake ekipe nazočna barem dva igrača. Ukoliko se prijavi igrač koji ne dođe do početka svojeg susreta, gubi taj susret bez borbe.

Članak 24.

Ukoliko utakmica iz bilo kojeg razloga nije odigrana, a jedna od ekipa smatra da tu utakmicu treba dobiti bez borbe, potrebno je sastaviti zapisnik, navesti poimenično vlastite igrače i sastav para i dostaviti ga voditelju lige. Na poledini zapisnika treba navesti zašto utakmica nije odigrana.

Članak 25.

Domaćin je dužan dostaviti zapisnike o odigranim utakmicama Predsjedniku natjecateljske komisije najkasnije 7 dana nakon datuma određenog za odigravanje zadnjeg kola prve polovice sezone za prvi dio sezone i najkasnije 7 dana nakon datuma određenog za odigravanje zadnjeg kola druge polovice sezone za drugi dio sezone. Dokaz o pravovaljanom slanju zapisnika je žig pošte. Ukoliko Predsjednik natjecateljske komisije ne dobije zapisnike u tim rokovima, ekipa će biti opomenuta. Nakon tri opomene za bilo koji prekršaj iz ovog pravilnika ekipa će biti kažnjena oduzimanjem jednog boda.

PREDAJA UTAKMICE [↑](#)

Članak 26.

Ekipa koja preda utakmicu bez borbe, odnosno čijom krivnjom utakmica ne bude odigrana, kaznit će se za svaku neodigranu utakmicu oduzimanjem jednog boda. Ekipa koja preda utakmicu bez borbe, odnosno čijom krivnjom utakmica nije odigrana u posljednja tri kola prvenstva, kaznit će se za svaku neodigranu utakmicu oduzimanjem 3 boda. Ekipa može biti oslobođena oduzimanja bodova, ako za neodigranu utakmicu postoje opravdani razlozi i to na osnovi pismene molbe Natjecateljskoj komisiji.

Članak 27.

Ako ekipa u tijeku prvenstva izgubi bez borbe više od polovice utakmica, rezultati postignuti na odigranim utakmicama neće se uzimati u obzir, a ekipa će biti tretirana kao da uopće nije nastupala u tom prvenstvu, odnosno da je odustala od daljnjeg natjecanja.

ODREĐIVANJE PLASMANA [↑](#)

Članak 28.

Za svaku pobjedu u natjecanju, pobjednička ekipa dobiva 3 boda. U slučaju neriješenog rezultata utakmice, svaka ekipa dobiva po 1 bod. Plasman ekipa na kraju prvenstva se određuje brojem osvojenih bodova. U slučaju da na kraju prvenstva dvije ili više ekipa imaju isti broj bodova, plasman se određuje na temelju omjera partija, setova i poena iz međusobnih susreta.

Članak 29.

U slučaju da na kraju prvenstva dvije ili više ekipa imaju isti broj bodova, za stjecanje naslova pobjednika prvenstva igrat će se ponovni susret - "majstorica" - između ekipa s istim brojem bodova. Majstorica se u pravilu igra na neutralnom terenu, ukoliko se ekipe ne dogovore drugačije. Ukoliko se majstorica završi neriješenim rezultatom, pobjednik u prvenstvu je ona ekipa koja ima bolji omjer setova, a ako je i taj isti onda odlučuju poeni.

NAGRAĐIVANJE [↑](#)

Članak 30.

Tri prvoplasirane ekipe u svakoj ligi nagradit će se po završenom prvenstvu odgovarajućim sportskim trofejima. Nagrade će se podijeliti ekipama po završetku prvenstva na posebno upriličenoj priredbi u organizaciji Stolnoteniskog saveza KZŽ i to najkasnije u roku od 30 dana nakon termina posljednjeg kola redovnog prvenstva.

PRAVO NASTUPA [↑](#)

Članak 31.

Pravo nastupa u Stolnoteniskim ligama KZŽ imaju sve ekipe sastavljene isključivo od članova koji imaju prijavljen stalni boravak na području KZŽ. Voditelji ekipa odgovorni su za redovno nastupanje, sportsko ponašanje i za izvršavanje svih drugih preuzetih obveza svojih ekipa.

Članak 32.

Pravo nastupanja za ekipe imaju igrači koji su uredno prijavljeni prilikom prijave ekipa pred početak prvenstva.

Članak 33.

Igrač može biti prijavljen i naknadno dok je prvenstvo u tijeku, najkasnije do odigravanja ne više od ¼ ukupnih kola redovnog dijela prvenstva. Naknadno se može prijaviti isključivo pismenim putem naslovljenoj na Natjecateljsku komisiju. Predsjednik komisije će nakon konzultacije sa svim članovima komisije javiti voditelju ekipe da li novo prijavljeni igrač (igračica) može nastupiti na slijedećoj utakmici ili ne.

Članak 34.

U tijeku prvenstva igrač ili igračica može prijeći iz jedne ekipe u drugu, ali najkasnije do odigravanja ne više od ¼ ukupnih kola redovnog dijela prvenstva. Dozvola za prelazak traži voditelj ekipe za koju je do tada igrač nastupao pismenim putem naslovljenoj na Natjecateljsku komisiju. Predsjednik komisije će nakon konzultacije sa svim članovima komisije javiti voditelju ekipe da li novo prijavljeni igrač (igračica) može nastupiti na slijedećoj utakmici ili ne.

Članak 35.

Ako se jedan klub natječe sa dvije ili više ekipa, prijavljeni igrač može nastupati samo za onu ekipu za koju je prijavljen.

Članak 36.

Ekipa koja nastupi sa:

- neprijavljenim igračem,
- igračem koji još nije stekao pravo nastupa, gubi utakmicu sa 0:10 i oduzimaju joj se 3 boda.

Članak 37.

Ekipa koja nastupi s igračem koji igra pod krivim imenom, gubi utakmicu sa 0:10, oduzimaju joj se 3 boda, a igraču koji je nastupio pod krivim imenom biti će zabranjeno nastupati do kraja prvenstva.

Članak 38.

Ekipe koje se dogovore o rezultatu utakmice, gube utakmicu rezultatom 0:10, oduzimaju im se 3 boda.

Članak 39.

Ekipe koje se dogovore o rezultatu utakmice s ciljem da se jednom od protivnika stvore uvjeti za stjecanje naslova pobjednika lige, zauzimanje takvog mjesta na tablici koje mu omogućava prelazak u višu ligu ili ga spašava od ispadanja u nižu ligu, kažnjavaju se vraćanjem u nižu ligu (ako ona postoji) ili oduzimanjem 10 bodova.

UVJETI ZA IGRU [↑](#)

Članak 40.

Ekipa domaćina dužna je osigurati ovim Pravilnikom propisane uvjete za igru: dvoranu, loptice i zapisnik.

Članak 41.

Dvorana odnosno arena ili prostor na kojem se odigravaju utakmice ne može biti manji od 8 x 4,5 m, a visina ne manja od 2,5 m.

Članak 42.

Temperatura u dvorani gdje se igra utakmica mora iznositi najmanje 15 stupnjeva C.

Članak 43.

Osvjetljenje u dvorani u kojoj se igra mora biti najmanje:

- a) nad stolom sijalica od 500 W
- b) iza svake strane stola sijalica od 300 W

Ako je osvjetljenje dvorane drugačije riješeno, jačina svjetlosti mora iznositi najmanje 400 luksa.

Članak 44.

Stol na kojem se igra mora biti napravljen od drva, a površina na kojoj sa igra ne smije biti oštećena.

Članak 45.

Domaćin susreta dužan je za svaku utakmicu osigurati dovoljan broj loptica. Loptice moraju biti klase označene sa tri zvjezdice.

Članak 46.

Igrači za vrijeme utakmice ne smiju na sebi nositi majicu ili hlačiće boje loptice.

SUĐENJE NA UTAKMICAMA [↑](#)

Članak 47.

Utakmice sude igrači jedne i druge ekipe naizmjenično, ukoliko se protivnici drugačije ne dogovore.

Članak 48.

Utakmice mogu suditi ispitani suci. Ukoliko jedna od nastupajućih ekipa izrazi želju da susret vodi ispitani sudac, druga ekipa to mora prihvatiti. Troškovi nastali angažiranjem suca za suđenje utakmice padaju na teret ekipe koja je zatražila da susret vodi ispitani sudac. Domaćin susreta dužan je osigurati sucu uvjete za nesmetano vršenje svoje dužnosti. Ako ekipa domaćina ne osigura sucu normalno vođenje susreta, utakmica može biti prekinuta prema odluci suca, a ekipa domaćina gubi utakmicu rezultatom 0:10 i oduzet će joj se 3 boda.

Članak 49.

Domaćin susreta je dužan osigurati red i mir u dvorani za vrijeme održavanja utakmice. Dozvoljava se, u prekidu igre, sportsko bodrenje i navijanje za igrače svoje ekipe, ali se u početku treba spriječiti nedolično ponašanje publike, vrijeđanje protivničkih igrača i drugi nesportski ispadi, koji bi mogli uzrokovati prekid utakmice.

Članak 50.

Na uvjete igranja ekipe imaju pravo žalbe u pismenom obliku Natjecateljskoj komisiji najkasnije u roku 48 sati nakon odigrane utakmice.

ZAVRŠNE ODREDBE [↑](#)

Članak 51.

Sva natjecanja odigravaju se prema pravilima ITTF-a. Također će se primjenjivati i odredbe o dozvoljenim oblogama reketa prema trenutno važećoj listi odobrenoj od strane ITTF-a.

Članak 52.

Ovaj Pravilnik primjenjivat će se od sezone 2009/2010.

Članak 53.

Za tumačenje ovog Pravilnika nadležna je Natjecateljska komisija Stolnoteniskog saveza KZŽ.

Krapinske Toplice, 12.10. 2009. godine

Predsjednik Stolnoteniskog saveza KZŽ

Dr. Josip Rubes, v.r.