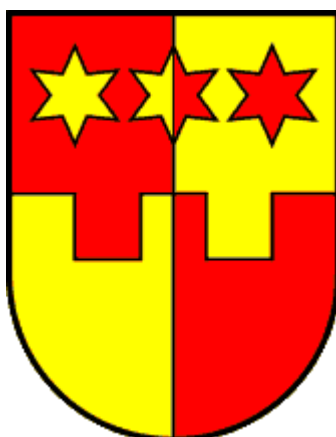


**STOLNOTENISKI SAVEZ
KRAPINSKO-ZAGORSKE ŽUPANIJE**



**PRAVILNIK O STOLNOTENISKIM NATJECANJIMA
STOLNOTENISKOG SAVEZA KZŽ**

Potvrđen od Upravnog odbora Stolnoteniskog saveza Krapinsko-zagorske županije

Primjenjuje se od sezone 2015/ 2016

SADRŽAJ:

OPĆE ODREDBE	4
UVJETI ZA IGRU	4
SUĐENJE NA UTAKMICAMA	4
STOLNOTENISKE LIGE KRAPINSKO-ZAGORSKE ŽUPANIJE	5
SISTEM NATJECANJA	5
PRIJAVE I PRAVO NASTUPA	5
UGOVARANJE UTAKMICA	6
SASTAVI EKIPA	7
ZAMJENA IGRAČA	7
POČETAK UTAKMICE	8
PREKID UTAKMICE	8
VOĐENJE ZAPISNIKA	8
PREDAJA UTAKMICE	9
ODREĐIVANJE PLASMANA	9
NAGRAĐIVANJE	9
PRAVO NASTUPA	9
STOLNOTENISKI KUP KRAPINSKO-ZAGORSKE ŽUPANIJE	10
SISTEM NATJECANJA	10
UGOVARANJE UTAKMICA	10
PREDAJA UTAKMICE	10
NAGRAĐIVANJE	11
ZAVRŠNE ODREDBE	11

OPĆE ODREDBE

Članak 1.

Ovim pravilnikom se određuju pravila natjecanja pod nadležnosti Stolnoteniskog saveza KZŽ, određivanje plasmana, uvjeta za igru, suđenja na natjecanjima, način ugovaranja utakmica i vođenje zapisnika, pravo nastupanja, te druge odredbe značajne za pravilno odvijanje natjecanja.

Članak 2.

Natjecanja vodi Upravni odbor STS KZŽ, na čelu sa predsjednikom saveza, osim ako se drugačije ne odluči. Na početku sezone Upravni odbor izabire voditelje liga i voditelja natjecanja u kupu za narednu sezonu. Natjecateljska sezona traje 12 mjeseci i to od 01.07. tekuće godine do 30.06. sljedeće godine.

UVJETI ZA IGRU

Članak 3.

Ekipa domaćina dužna je osigurati ovim Pravilnikom propisane uvjete za igru: dvoranu, stol za natjecanje, brojač poena, loptice i zapisnik.

Članak 4.

Dvorana odnosno arena ili prostor na kojem se odigravaju utakmice ne može biti manji od 8 x 4,5 m, a visina ne manja od 2,5 m.

Članak 5.

Temperatura u dvorani gdje se igra utakmica mora iznositi najmanje 15 stupnjeva C.

Članak 6.

Osvjetljenje u dvorani u kojoj se igra mora biti najmanje:

- a) nad stolom sijalica od 500 W
- b) iza svake strane stola sijalica od 300 W

Ako je osvjetljenje dvorane drugačije riješeno, jačina svjetlosti mora iznositi najmanje 400 luksa.

Članak 7.

Stol na kojem se igra mora biti napravljen od drva, a površina na kojoj se igra ne smije biti oštećena.

Članak 8.

Domaćin susreta dužan je za svaku utakmicu osigurati dovoljan broj loptica. Loptice moraju biti klase označene sa tri zvjezdice. Također obavezno je koristiti brojače poena, osim ako se obje ekipe ne dogovore drugačije.

Članak 9.

Igrači za vrijeme utakmice ne smiju na sebi nositi majicu ili hlačice boje loptice.

SUĐENJE NA UTAKMICAMA

Članak 10.

Utakmice sude igrači jedne i druge ekipe naizmjenično, ukoliko se protivnici drugačije ne dogovore, osim ako utakmicu sudi ispitani sudac dodijeljen od Upravnog odbora STS KZŽ na zahtjev jedne od ekipa.

Članak 11.

Utakmice mogu suditi ispitani suci delegirani od Upravnog odbora STS KZŽ. Ukoliko jedna od nastupajućih ekipa izrazi želju da susret vodi ispitani sudac, druga ekipa to mora prihvatiti. Delegiranje suca traži se od Upravnog odbora STS KZŽ pismenim putem u tjednu koji prethodi utakmici.

Troškovi nastali angažiranjem suca za suđenje utakmice padaju na teret ekipe koja je zatražila da susret vodi ispitani sudac. Domaćin susreta dužan je osigurati sucu uvjete za nesmetano vršenje svoje dužnosti. Ako ekipa domaćina ne osigura sucu normalno vođenje susreta, utakmica može biti prekinuta prema odluci suca, a ekipa domaćina gubi utakmicu rezultatom 0:10 i oduzet će joj se 2 boda.

Članak 12.

Domaćin susreta je dužan osigurati red i mir u dvorani za vrijeme održavanja utakmice. Dozvoljava se, u prekidu igre, sportsko bodrenje i navijanje za igrače svoje ekipe, ali se u početku treba spriječiti nedolično ponašanje publike, vrijeđanje protivničkih igrača i drugi nesportski ispadi, koji bi mogli uzrokovati prekid utakmice.

Članak 13.

Na uvjete igranja ekipe imaju pravo žalbe u pismenom obliku Upravnom odboru STS KZŽ najkasnije u roku 48 sati nakon odigrane utakmice.

STOLNOTENISKE LIGE KRAPINSKO-ZAGORSKE ŽUPANIJE

SISTEM NATJECANJA

Članak 14.

U tijeku natjecateljske sezone igraju se ekipna prvenstva po dvokružnom sistemu. U slučaju većeg broja ekipa Upravni odbor može donijeti odluku o osnivanju nižih liga i broju ekipa po ligama.

Članak 15.

U slučaju većeg broja liga, prelazak između liga regulira se na način da prvoplasirana ekipa iz niže lige prelazi u višu ligu, a posljednje plasirana ekipa iz više lige ispada u nižu ligu.

Također pred posljednja ekipa iz prve lige i drugoplasirana ekipa iz druge lige odigrati će kvalifikacijsku utakmicu za popunu 1. županijske lige. Utakmica se igra na terenu ekipe iz više lige, po pravilima za odigravanje utakmica u ligi, ali bez igre parova. Utakmica se treba odigrati odmah u tjednu nakon posljednjeg kola ligaškog natjecanja.

Članak 16.

Ždrijebanje ekipa i raspored igranja svih liga vrši se na početku natjecateljske sezone, a obavlja ga Upravni odbor STS KZŽ i o tome obavještava sve ekipe izdavanjem i dostavom Biltena.

PRIJAVE I PRAVO NASTUPA

Članak 17.

Na početku sezone primaju se prijave ekipa za natjecanje na obrascu propisanom od organizatora. Sve ekipe u prijavnici dužne su prijaviti najmanje 4 igrača.

Članak 18.

Pravo nastupa u Stolnoteniskim ligama KZŽ imaju sve ekipe sastavljene od članova koji imaju prijavljen stalni boravak na području Krapinsko zagorske županije. Voditelji ekipa odgovorni su za redovno nastupanje, sportsko ponašanje i za izvršavanje svih drugih preuzetih obveza svojih ekipa.

Članak 19.

Pravo nastupanja za ekipe imaju igrači koji su uredno prijavljeni prilikom prijave ekipa pred početak prvenstva.

Članak 20.

Igrač može biti prijavljen i naknadno isključivo pismenim putem (poštom, fax-om ili elektronskom poštom) naslovljenoj na Upravni odbor STS KZŽ. Upravni odbor će preko Voditelja lige dojaviti voditelju ekipe odluku o tome da li novo prijavljeni igrač (igračica) može nastupiti u natjecanju i od kojeg kola.

Članak 21.

U tijeku prvenstva igrač ili igračica može prijeći iz jedne ekipe u drugu bez obzira da li su ekipe iz istog kluba ili nisu, ali samo u slučaju da u dotadašnjem tijeku sezone nije nastupio niti u jednoj utakmici.

Dozvolu za prelazak traži igrač pismenim putem (poštom, fax-om ili elektronskom poštom) naslovljenoj na Upravni odbor STS KZŽ, uz pismenu suglasnost voditelja ekipe za koju je do tada igrač bio prijavljen. Upravni odbor će preko Voditelja lige dojaviti voditeljima obje ekipe odluku o tome da li igrač može ostvariti prijelaz u drugu ekipu i od kojeg kola.

Članak 22.

Zahtjev za naknadnu prijavu ili za prelazak iz ekipe u ekipu može se zatražiti najkasnije u tjednu u kojem se odigrava 4. kolo prvenstva.

UGOVARANJE UTAKMICA

Članak 23.

Inicijativu za ugovaranje utakmica ima domaćin, čiji je voditelj dužan telefonski nazvati voditelja gostujuće ekipe početkom tjedna, a najkasnije do ponedjeljka i ponuditi mu najmanje dva dana u tjednu, ne računajući nedjelju. Međutim, utakmice se mogu igrati i u nedjelju, ako se ekipe tako dogovore. Ukoliko domaćin ponudi za odigravanje utakmice ponedjeljak ili utorak, dužan je nazvati gostujuću ekipu u petak prethodnog tjedna.

Članak 24.

Kao vrijeme početka utakmice domaćin može predložiti vrijeme između 17,00 i 20,00 sati. Protivnici se, međutim, mogu dogovoriti i za drugo vrijeme početka susreta. Voditelj domaće ekipe nakon toga SMS-om o dogovorenom terminu (dan u tjednu, datum i sat) obavještava Voditelja lige i voditelja gostujuće ekipe, radi izbjegavanje naknadnih nesporazuma. U slučaju propuštanja ove radnje, domaćin će biti odgovoran za sve moguće nesporazume oko dogovorenih termina.

Članak 25.

Ne uspije li domaćin stupiti u vezu s voditeljem protivničke ekipe, dužan je o tome telefonski obavijestiti Voditelja lige najkasnije do ponedjeljka u 10 sati. Također, ako je u nedostupnosti voditelja protivničke ekipe utakmica dogovarana sa nekim drugim članom protivničke ekipe, voditelj ekipe domaćina dužan je o tome odmah obavijestiti voditelja lige. Ako domaćin propusti to učiniti, odgovoran je za moguće neodigravanje utakmice.

Članak 26.

Također, do ponedjeljka u 10 sati, voditelj gostujuće ekipe dužan je telefonski obavijestiti Voditelja lige, ako mu se do tada nije javio domaćin. Ako voditelj gostujuće ekipe propusti to učiniti, nema pravo tražiti da se utakmica registrira u njegovu korist bez borbe.

Članak 27.

Voditelj lige treba nastojati da dođe do kontakta između ekipa makar i u ponedjeljak i da ugovore odigravanje utakmice. Ukoliko voditelj lige ne može sa voditeljima ekipa postići dogovor o terminu, ima pravo osobno odrediti termin odigravanja utakmice, vodeći računa o terminima korištenja dvorane domaćina.

Članak 28.

Ako voditelj bilo domaćina, bilo gostujuće ekipe ne može obavijestiti Voditelja lige iz bilo kojeg razloga, dužan je o tome telefonski obavijestiti Predsjednika Upravnog odbora STS KZŽ.

Članak 29.

Utakmica se može odgoditi samo u slučaju obostranog sporazuma i to u pravilu najkasnije do utorka u idućem tjednu. Ukoliko jedna od ekipa ne želi odgoditi utakmicu, ona se mora odigrati u tom tjednu. O odgodi utakmice na sljedeći tjedan, domaćin je dužan obavijestiti Voditelja lige najkasnije do petka u tjednu u kojem se utakmica trebala igrati. Ukoliko domaćin ne obavijesti o odgodi utakmice Voditelja lige, njegova će ekipa biti kažnjena opomenom.

Utakmice dva posljednja kola sezone moraju se odigrati u predviđenom tjednu i ne mogu se odgađati.

Članak 30.

Utakmice prvenstva igraju se redovito svaki tjedan po jedno kolo, odnosno kako je unaprijed određeno ždrijebom i rasporedom igranja. Ekipa su dužne utakmice odigravati redovito kao što je predviđeno ovim Pravilnikom, odnosno prema rasporedu igranja dostavljenom prije početka prvenstva.

Članak 31.

U slučaju da utakmica nije na vrijeme odigrana, a Voditelj lige to nije odobrio, on će nakon što sasluša obje ekipe donijeti odluku u prvom stupnju. Voditelj lige može registrirati utakmicu 10:0 u korist ekipe koja po njegovom mišljenju nije kriva. O svojoj odluci Voditelj lige je dužan telefonom obavijestiti obje u roku od 24 sata.

Članak 32.

Protiv bilo koje odluke Voditelja lige nezadovoljna ekipa može uložiti žalbu Upravnom odboru STS KZŽ. Rok za podnošenje žalbe je 3 dana od dana priopćenja Odluke. Žalba se podnosi u pismenom obliku i dostavlja Predsjedniku Upravnog odbora osobno, poštom, na fax ili elektroničkom poštom.

Članak 33.

Upravni odbor STS KZŽ mora riješiti žalbu u roku 5 dana od dana primitka iste. Odluka Voditelja lige je pravomoćna istekom roka za žalbu, tj. kada žalba nije podnijeta u roku od 3 dana po primitku Odluke. Odluka Upravnog odbora STS KZŽ je konačna.

SASTAVI EKIPA

Članak 34.

U redovitom prvenstvu, ekipa se sastoji od 3 igrača (igračice). Igra se ukupno devet pojedinačnih partija, tako da se svaki igrač sastane sa sva tri protivnička igrača, i igre parova. U igri parova mogu nastupiti i igrači koji nisu nastupali u pojedinačnim susretima.

Članak 35.

Ekipa može nastupiti i samo sa dva igrača, odnosno igračice, s time da protivnička ekipa dobiva bez borbe protiv igrača, odnosno igračice koji nisu nazočni. Ako obje ekipe nastupe samo sa dva igrača, iste po želji upisuju igračice, i to: domaćin na A-B ili C, a gost na X-Y ili Z.

ZAMJENA IGRAČA

Članak 36.

Svaka ekipa ima pravo u pojedinačnim susretima, u slučaju ozljede ili taktičkih razloga zamijeniti najviše dva igrača. Zamjena igrača mora biti najavljena nakon tri, odnosno šest odigranih pojedinačnih partija. Zamijenjeni igrač ne može u toj utakmici više nastupiti u pojedinačnim susretima (može samo u igri parova). U igri parova mogu nastupiti i ostali prijavljeni igrači.

POČETAK UTAKMICE

Članak 37.

Utakmica treba započeti u zakazano vrijeme. Ako jedna od ekipa ne dođe niti dvadeset minuta nakon zakazanog vremena, utakmica se registrira 10:0 u korist protivničke ekipe. Ukoliko se unatoč zakašnjenju jedne od ekipa protivnici dogovore da se utakmica ipak odigra, tada će se registrirati postignutim rezultatom. Utakmica ne može započeti, ako od svake ekipe nisu nazočna barem dva igrača.

PREKID UTAKMICE

Članak 38.

U slučaju da je već započeta utakmica morala biti prekinuta zbog više sile (npr. nestanak električne energije i sl.), a ne može se nastaviti niti nakon čekanja od 30 minuta, utakmica će se nastaviti s istim igračima, ako je prekid utakmice nastao nakon odigranih pet partija. Ukoliko je prekid utakmice nastao prije završetka pete partije, igra se nova utakmica i mogu igrati drugi igrači. Nastavak utakmice ili novu utakmicu treba ugovoriti za jedan od sljedeća tri dana ne računajući nedjelju, s time da je domaćin dužan ponuditi dva od tri moguća dana.

Članak 39.

Ukoliko je utakmica prekinuta krivnjom jedne od ekipa, Voditelj lige će registrirati utakmicu sa 10:0 u korist manje krive ekipa, a ekipi krivoj za prekid, osim rezultata 0:10 oduzet će se 2 boda. Ukoliko su obje ekipe jednako krive za prekid utakmice, objema će se registrirati utakmica sa 0:10, oduzeti 2 boda.

VOĐENJE ZAPISNIKA

Članak 40.

O svakoj utakmici vodi se zapisnik. Zapisnik se vodi na propisanom formularu u najmanje dva primjerka, a potpisuju ga voditelji obje ekipa. Jedan primjerak dobiva protivnička ekipa, a jedan ostaje domaćinu. Zapisnik treba čuvati do kraja prvenstva. Voditelj domaće ekipe obavezan je rezultat utakmice upisati na internetsku stranicu ili zapisnik e-mailom poslati voditelju lige najkasnije u roku 24 sata nakon završetka utakmice. Rezultat na Internet slobodno upiše i voditelj gostujuće ekipe ili neka druga ovlaštena osoba, ali u slučaju ne upisivanja odgovoran je voditelj domaćina. Ekipa koja se ogлуši na ovu odredbu bit će opomenuta. Nakon tri opomene za bilo koji prekršaj iz ovog pravilnika ekipa će biti kažnjena oduzimanjem jednog (1) boda.

Članak 41.

Kod ispunjavanja zapisnika domaćin ima uvijek postavu A-B-C, a gostujuća ekipa X-Y-Z. Voditelji obje nastupajućih ekipa dužni su na početku susreta upisati imena igrača koji će nastupiti u prvom ciklusu od tri pojedinačne partije. Isti postupak se ponavlja na početku svakog ciklusa, dok se sastavi parova upisuju neposredno pred početak igre parova. Unutar igranja jednog ciklusa ne može se naknadno prijaviti igrača za taj ciklus.

Utakmica može započeti ako su od svake ekipe nazočna barem dva igrača. Ukoliko se prijavi igrač koji ne dođe do početka svojeg susreta, gubi taj susret bez borbe.

Članak 42.

Ukoliko utakmica iz bilo kojeg razloga nije odigrana, a jedna od ekipa smatra da tu utakmicu treba dobiti bez borbe, potrebno je sastaviti zapisnik, navesti poimenično vlastite igrače i sastav para i dostaviti ga voditelju lige. Na poleđini zapisnika treba navesti zašto utakmica nije odigrana.

PREDAJA UTAKMICE

Članak 43.

Ekipa koja preda utakmicu bez borbe, odnosno čijom krivnjom utakmica ne bude odigrana, kaznit će se za svaku neodigranu utakmicu oduzimanjem jednog boda. Ekipa koja preda utakmicu bez borbe, odnosno čijom krivnjom utakmica nije odigrana u posljednja tri kola prvenstva, kaznit će se za svaku neodigranu utakmicu oduzimanjem 2 boda. Ekipa može biti oslobođena oduzimanja bodova, ako za neodigranu utakmicu postoje opravdani razlozi i to na osnovi pismene molbe Upravnom odboru STS KZŽ.

Članak 44.

Ako ekipa u tijeku prvenstva izgubi bez borbe više od polovice utakmica, rezultati postignuti na odigranim utakmicama neće se uzimati u obzir, a ekipa će biti tretirana kao da uopće nije nastupala u tom prvenstvu.

ODREĐIVANJE PLASMANA

Članak 45.

Za svaku pobjedu u natjecanju, pobjednička ekipa dobiva 2 boda. U slučaju neriješenog rezultata utakmice, svaka ekipa dobiva po 1 bod. Plasman ekipa na kraju prvenstva se određuje brojem osvojenih bodova. U slučaju da na kraju prvenstva dvije ili više ekipa imaju isti broj bodova, plasman se određuje na temelju omjera dobivenih utakmica, partija, setova i poena iz međusobnih susreta.

NAGRAĐIVANJE

Članak 46.

Tri prvoplasirane ekipe u svakoj ligi nagradit će se po završenom prvenstvu odgovarajućim sportskim trofejima. Nagrade će se podijeliti ekipama po završetku prvenstva na posebno upriličenoj priredbi u organizaciji Stolnoteniskog saveza KZŽ ili prilikom održavanja završnog turnira, Pojedinačnog prvenstva KZŽ.

PRAVO NASTUPA

Članak 47.

Ekipa koja nastupi sa:

- neprijavljenim igračem,
- igračem koji još nije stekao pravo nastupa, gubi utakmicu sa 0:10 i oduzimaju joj se 2 boda.

Članak 48.

Ekipa koja nastupi s igračem koji igra pod krivim imenom, gubi utakmicu sa 0:10, oduzimaju joj se 4 boda, a igraču koji je nastupio pod krivim imenom biti će zabranjeno nastupati do kraja prvenstva.

Članak 49.

Ekipe koje se dogovore o rezultatu utakmice, gube utakmicu rezultatom 0:10, oduzimaju im se 4 boda.

Članak 50.

Ekipe koje se dogovore o rezultatu utakmice s ciljem da se jednom od protivnika stvore uvjeti za stjecanje naslova pobjednika lige, zauzimanje takvog mjesta na tablici koje mu omogućava prelazak u višu ligu ili ga spašava od ispadanja u nižu ligu, kažnjavaju se vraćanjem u nižu ligu ili oduzimanjem 10 bodova, ako ne postoji niža liga.

STOLNOTENISKI KUP KRAPINSKO-ZAGORSKE ŽUPANIJE ↑

Članak 51.

Natjecanje za KUP KZŽ igra se po završetku jesenskog dijela prvenstva. Ždrijeb će se održati 10 dana prije samog početka natjecanja na sjednici Upravnog odbora Stolnoteniskog saveza KZŽ. Određivanje domaćinstava u natjecanju za Kup određuje se temeljem prethodnih utakmica ždrijebanih ekipa, a u slučaju da se ždrijebane ekipe do sada nisu sastajale, domaćinstvo će biti određeno izvlačenjem.

Članak 52.

Prilikom ždrijebanja za KUP KZŽ odredit će se četiri nositelja i to prema plasmanu na kraju jesenskog dijela ligaškog natjecanja u tijeku, na slijedeći način. Prvoplasirana ekipa bit će prvi nositelj, a drugoplasirana ekipa drugi nositelj. Trećoj i četvrto plasiranoj ekipi ždrijebom će se utvrditi mjesto nositelja u ždrijebu, tj. da li će biti u gornjem ili donjem dijelu ždrijeba.

SISTEM NATJECANJA ↑

Članak 53.

Kup se igra po Swaythling cup sistemu: momčad se sastoji od 3 igrača (igračice), a igra se do pete pojedinačne pobjede jedne momčadi. Momčad može nastupiti i samo sa dva igrača, s tim da protivnička momčad dobiva bez borbe partije igrača koji nije prisutan. Kada obje momčadi nastupaju sa samo dva igrača, pobjednika pri eventualnom rezultatu 4:4 određuje igra parova. Igra se do kraja na ispadanje – bez borbe za treće mjesto.

Članak 54.

U natjecanju Kupa sudjeluju sve momčadi, kao i njihovi igrači koji su uredno prijavljeni za ekipe u netom završenoj sezoni natjecanja po ligama.

Momčadi koje ne žele sudjelovati u Kupu dužne su to pismeno otkazati do završetka tekućeg ligaškog prvenstva.

UGOVARANJE UTAKMICA ↑

Članak 55.

Kao i u prvenstvu, domaćin ima inicijativu za ugovaranje utakmica. On je dužan voditelju gostujuće momčadi ponuditi dva dana u tjednu za odigravanja kola.

Članak 56.

Kapetan ili voditelj pobjedničke momčadi (a ne domaćin kao u prvenstvu) dužan je javiti rezultat kup - voditelju sljedeći dan po odigranoj utakmici (telefonski) i to najkasnije do 10 sati - ukoliko je utakmica odigrana posljednjeg mogućeg dana. Zapisnik utakmice s datumom i potpisima kapetana obju momčadi, treba dostaviti kup - voditelju, drugi dan po odigranoj utakmici (e-mailom ili sms-om).

I u slučaju da je utakmica dobivena bez borbe, zapisnik sa sastavom pobjedničke momčadi i kratkim obrazloženjem na poleđini također treba dostaviti u navedenom roku

PREDAJA UTAKMICE ↑

Članak 57.

Odgadanja utakmica u kupu nema ni u kom slučaju!

Članak 58.

Zbog nejavljanja rezultata, odnosno zbog nedostavljanja zapisnika s utakmice (makar ona bila dobivena i bez borbe), pobjednička momčad kaznit će se brisanjem iz daljnjeg natjecanja.

Ako kup - voditelj ne dobije nikakvu obavijest o odigranoj ili predanoj utakmici, krivima će se smatrati obje momčadi, te će se obje brisati iz daljnjeg natjecanja.

Članak 59.

Finale kupa odigrat će se vikendom i to u vikend koji nastupa za sedam dana nakon tjedna u kojem se odigravaju utakmice polufinala kupa. Ukoliko unaprijed određeni termin za odigravanje finala ne odgovara nekoj od ekipa, može se obratiti pismenom zamolbom Upravnom odboru STS KZŽ radi promjene termina. Upravni odbor će ocijeniti opravdanost zamolbe za promjenom termina i pokušati dogovorno odrediti novi termin, a ako neće moći postići dogovor, sam će odrediti termin održavanja finala Kupa.

Članak 60.

Za potrebe finala Upravni odbor Stolnoteniskog saveza KZŽ delegirat će stolnoteniskog suca, a eventualne troškove angažiranja suca snosit će Savez.

NAGRAĐIVANJE 

Članak 61.

Prvoplasirana ekipa bit će nagrađena prijelaznim sportskim trofejem koji će se uručiti odmah nakon završetka finalnog dvoboja, a na kojeg će se naknadno upisati ime pobjednika.

ZAVRŠNE ODREDBE 

Članak 62.

Sva natjecanja odigravaju se prema pravilima ITTF-a. Također će se primjenjivati i odredbe o dozvoljenim oblogama reketa prema trenutno važećoj listi odobrenoj od strane ITTF-a.

Članak 63.

Svim natjecateljima preporuča se da prije pristupanja natjecanju obave liječnički pregled, a nastup u natjecanjima u organizaciji Stolnoteniskog saveza KZŽ je izričito na osobnu odgovornost samih natjecatelja.

Članak 64.

Ovaj Pravilnik primjenjivat će se od sezone 2015/2016.

Članak 64.

Za tumačenje ovog Pravilnika nadležan je Upravni odbor Stolnoteniskog saveza KZŽ.

Krapina, 06.10.2015. godine

Predsjednik Stolnoteniskog saveza KZŽ

Branko Krkalo, v.r.